

## Pasapalabras y saber y ganar emocional

Se divide a los participantes en cuatro grupos. Dos de ellos jugarán a *Pasapalabra* y los otros dos a *Saber y Ganar*.

### Pasapalabra

#### **Equipo 1:**

A = (apatía): No sentir interés por casi nada.

C = (cariño): Afecto que se siente hacia alguien o algo.

E = (euforia): Alegría muy intensa que nos hace ver las cosas de forma positiva.

N = (nostalgia): Tristeza melancólica originada por el recuerdo de una pérdida.

R = (rabia): Enfado grande que se siente cuando nos sentimos muy enojados.

S = (soledad): Sentimiento causado por la ausencia de alguien o de algo.

#### **Equipo 2:**

A = (amor): Sentimiento hacia otra persona que naturalmente nos atrae y que nos completa, alegre y da energía para convivir, comunicarnos y crear.

C = (celos): Sospecha, inquietud y recelo de que la persona amada tenga cariño por otra.

E = (empatía): Comprensión de la situación de otra persona. Ponerse en el lugar del otro.

F = (frustración): Desilusión causada por algo que no se ha podido llevar a cabo.

R = (repugnancia): Tedio, aversión a alguien o algo.

S = (satisfacción): Sensación de plenitud por haber cumplido un deseo.

### Saber y ganar

#### **Equipo 3:**

ALE = (alegría): Sentimiento grato que se produce debido a algo agradable.

MIE = (miedo): Angustia que se siente por un riesgo real o imaginario.

CUL = (culpabilidad): Mala conciencia que se tiene por haber hecho algo mal.

IMP = (Impotencia): Sentir que no está en tu mano el poder cambiar las cosas.

ADM = (Admiración): Ver o contemplar con estima a alguien por considerarlo especial.

ESP = (esperanza): Estado del ánimo en el cual se nos presenta como posible lo que deseamos.

#### **Equipo 4:**

ODI = (odio): Antipatía fuerte que se siente hacia alguien.

TRI = (tristeza): Estado emocional de dolor y descontento, desagradable para quien lo experimenta.

VER = (vergüenza): Timidez para llevar algo a cabo.

ENV = (Envidia): Deseo de algo que no es tuyo y lo quieres para ti.

PAN = (pánico): Miedo extremo producido por la amenaza de un peligro.

NER = (nerviosismo): Angustia que impide estar tranquilo a la persona que lo sufre.